

Contato

(Por um mundo melhor)



Apresentação

- Lenon Baldez Stelman (26 anos)
- Fundador e organizador Google - Google Developer Group Paulo de Frontin
- Curso Superior em Jogos Digitais – IFRJ (em curso)
- Formado em desenvolvimento em jogos 2D – Construct2 (USS)
- CEO – Strepic www.strepic.com.br
- Gestor de Projetos na empresa Blue Pixel
- Professor em desenvolvimento de jogos Mobile – Futuro 3D
- 3 anos desenvolvendo games

- Contato



- Resumo da História do jogo

- **Contato** é um jogo que pretende mostrar através da arte e da tecnologia dos jogos algumas peculiaridades da socialização do portador de TEA (Transtorno do Espectro Autista).



- Objetivos NO GAME

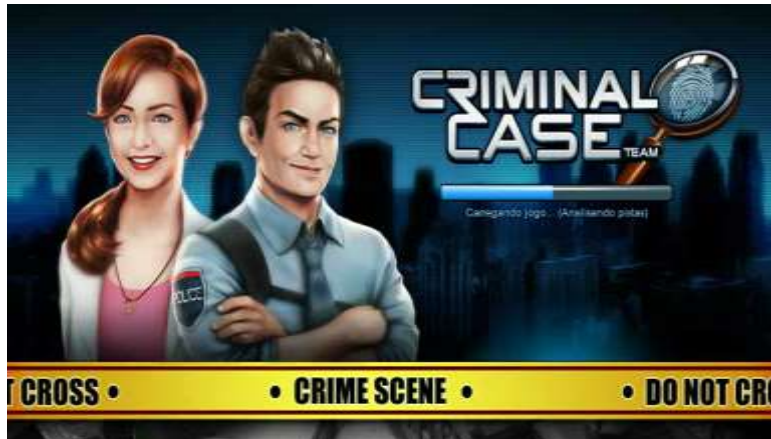
- Promover a discussão sobre o potencial educacional-social dos jogos.
- Ampliar a compreensão de situações do cotidiano do portador de TEA afetadas pelo senso comum através da empatia e imersão do jogador.
- Unir arte e tecnologia para demonstrar a despertar a sensibilidade do jogador para a situação do portador de TEA.



- Objetivos APÓS O GAME

- Fazer com que uma pessoa seja capaz de interagir com um autista e para isso é necessário conseguir entender como eles interagem, o que gostam ou não gostam e como se aproximar. Ao conseguir essa proximidade e intimidade será possível fazer com que ele realize tarefas como se alimentar, arrumar a cama, escovar os dentes dentre outras.
- O jogo é uma forma de fazer com que muitos familiares e pessoas que convivem nesse cenário possam ter mais intimidade e conscientização sobre o assunto.

- Inspiração



- Sigam nossas redes sociais (;

<https://www.facebook.com/G.D.G.Paulo.De.Frontin>



FILM